

ІНФОРМАТИКА ТА ПРОГРАМУВАННЯ

Тема 6. Списки

Списки

- **Списки** у Python є послідовностями, що складаються з елементів різних типів.
- Списки, на відміну від рядків, є такими, що змінюються (mutable). Тобто кількість елементів та самі елементи можуть змінюватись під час виконання програми.

Носій типу список

- Визначимо множину послідовностей з елементів множин M_1, \dots, M_k , яку позначимо Seq , наступним чином:
 1. Порожня послідовність $\Lambda \in Seq$
 2. Якщо $A \in Seq$, $c \in M_1 \cup \dots \cup M_k$, то $Ac \in Seq$, де Ac – результат приписування елемента c праворуч до послідовності A .
- Нехай $len(A)$ – довжина послідовності A , або кількість елементів у послідовності A .
- Тоді позначимо
$$Seq_n = \{A: A \in Seq, len(A) \leq n\}$$
- Ця множина Seq_n і є носієм типу список.
- У Python обмеження n , як і для цілих чисел, залежить тільки від об'єму доступної пам'яті.

Основні операції для списків

- Більша частина операцій повторює аналогічні операції для рядків

Операція	Опис
$[x_1, \dots, x_n]$	Створити список з елементів x_1, \dots, x_n
$[]$	Порожній список
$\text{list}(x)$	Перетворення x у список (x повинно належати типу, що ітерується)
$s + t$	конкатенація s та t
$s * n$ або $n * s$	n зчеплених копій s
$s[i]$	i -й елемент s , починаючи з 0, якщо $i < 0$, то повертає $(-i)$ елемент з кінця списку
$s[i:j]$	Вирізка з s від i до j (підсписок, що починається з i -го елементу та закінчується $j - 1$ елементом)
$s[i:j:k]$	Вирізка з s від i до j з кроком k
$\text{len}(s)$	довжина s

Основні операції для списків.2

Операція	Опис
<code>min(s)</code>	Найменший елемент списку s
<code>max(s)</code>	Найбільший елемент списку s
<code>s.index(x[, i[, j]])</code>	Індекс першого входження x до s (починаючи з індекса i та перед індексом j)
<code>s.count(x)</code>	Кількість входжень x до s

Відношення для списків

- Для списків визначено відношення 6 стандартних відношень з множини $Rel = \{==, !=, >, <, >=, <= \}$.
- Відношення $a == b$ означає попарну рівність всіх елементів двох списків a , b .
- Відношення $a < b$ визначається рекурсивно:
 1. Якщо $a == []$, $b != []$, то $a < b == True$
 2. Якщо $b == []$, то $a < b == False$
 3. Якщо $a != []$, $b != []$, $a[0] != b[0]$ то $a < b \equiv a[0] < b[0]$
 4. Якщо $a != []$, $b != []$, $a[0] == b[0]$ то $a < b \equiv a[1:] < b[1:]$
- Інші відношення з множини Rel визначається через бульові операції та відношення $==$ та $<$.
- Для обчислення відношень з множини Rel відповідні елементи 2 списків повинні мати порівнювані типи (наприклад, обидва числові або обидва рядки і т.д.)
- Обчислення відношень для непорівнюваних типів дає помилку.

Відношення для списків.2

- Окрім відношень з множини *Rel*, для списків визначено відношення:

$x \text{ in } a$, $x \text{ not in } a$

- де x – елемент, a – список.
- $x \text{ in } a == \text{True}$, коли x входить у a
- $x \text{ not in } a == \text{True}$, коли x не входить у a

Інструкції для списків

- Для списків визначено присвоєння та виведення.

```
a = e, print(a)
```

- Введення не визначено, тому треба вводити список поелементно.
- Визначено також цикл по всіх елементах списку

```
for x in a:
```

P

- Окрім цього, визначено ще ряд інструкцій

Інструкції для списків.2

Інструкція	Опис
<code>s[i] = x</code>	<code>i</code> –й елемент <code>s</code> замінюється на <code>x</code>
<code>s[i:j] = t</code>	вирізка <code>s</code> від <code>i</code> до <code>j</code> замінюється значенням <code>t</code> (<code>t</code> повинно належати типу, що ітерується)
<code>del s[i:j]</code>	Те ж саме, що і <code>s[i:j] = []</code>
<code>s[i:j:k] = t</code>	елементи <code>s[i:j:k]</code> замінюються відповідними елементами <code>t</code> (кількість елементів <code>s[i:j:k]</code> та <code>t</code> повинна бути однаковою)
<code>del s[i:j:k]</code>	Видаляє елементи <code>s[i:j:k]</code> зі списку
<code>s.append(x)</code>	приписує <code>x</code> у кінець списку (те ж саме, що й <code>s[len(s):len(s)] = [x]</code>)
<code>s.sort()</code>	Впорядковує список <code>x</code> за неспаданням

Реалізація масивів на базі списків

- Списки можуть бути використані для реалізації масивів.
- **Масиви** – це багатовимірні таблиці, які складаються з однотипних елементів.
- Елемент масиву доступний за його індексами.
- Кількість індексів дорівнює кількості вимірів таблиці.
- Одновимірний масив ще називають вектором, а двовимірний – матрицею.
- Наприклад,

$v = [1, 3, 7, 11]$

- v - вектор з 4 цілими елементами. $v[1] == 3$

$a = [[0.5, 2.0, -3.2], [2.1, 4.6, 0.1]]$

- a – матриця 2×3 з дійсних чисел. $a[1][2] == 0.1$

Приклади

- Обчислити скалярний добуток векторів a , b , що складаються з n дійсних компонент.
- Обчислити значення мінімального елемента матриці $m \times n$

Взаємозв'язок рядків та списків

- Python має потужні засоби, які зв'язують рядки та списки.
- Використовуючи ці засоби, можна легко розв'язувати задачі, пов'язані з аналізом текстів.
- Розглянемо декілька операцій над рядками, в яких використовуються списки.

Взаємозв'язок рядків та списків.2

Операція	Опис
<code>s.join(t)</code>	Повертає рядок з усіма елементами <code>t</code> , між якими в якості розділювача стоїть рядок <code>s</code>
<code>s.split(sep=None, maxsplit=-1)</code>	Повертає список, у якому рядок <code>s</code> розбито на підрядки рядками-розділювачами <code>sep</code> . Якщо <code>sep</code> не вказано, то мається на увазі рядок з довільної кількості пропусків. Якщо вказано <code>maxsplit!= -1</code> , то виконується рівно <code>maxsplit</code> розбиттів.
<code>s.splitlines([keepends])</code>	Повертає список рядків, який є розбиттям <code>s</code> на підрядки, обмежені символами кінця рядка (<code>\n</code> , <code>\r</code> або <code>\r\n</code>).
<code>s.rsplit(sep=None, maxsplit=-1)</code>	Діє як <code>split</code> , але при вказанні <code>maxsplit!= -1</code> рахує розбиття не від початку, а від кінця рядка <code>s</code>

Приклади

- Словами будемо називати послідовності символів рядка, які не містять пропусків всередині та розділені пропусками. Обчислити кількість слів у рядку.
- Видалити повторні входження слів у рядку та показати всі різні слова рядка у алфавітному порядку.

Додаткові інструкції для списків

Інструкція	Опис
<code>s.clear()</code>	Вилучає всі елементи з <code>s</code> (те ж саме, що й <code>del s[:]</code>)
<code>s.copy()</code>	Робить копію <code>s</code> (те ж саме, що й <code>s[:]</code>)
<code>s.extend(t)</code>	розширює <code>s</code> значенням <code>t</code> (те ж саме, що й <code>s[len(s):len(s)] = t</code>)
<code>s.insert(i, x)</code>	вставляє <code>x</code> у <code>s</code> у позицію, задану <code>i</code> (те ж саме, що й <code>s[i:i] = [x]</code>)
<code>s.pop([i])</code>	Повертає елемент з позиції <code>i</code> а також вилучає його зі списку <code>s</code> (за угодою <code>i == len(s)-1</code> , тобто буде вилучений останній елемент)
<code>s.remove(x)</code>	Видаляє перший такий елемент <code>s</code> , для якого <code>s[i] == x</code>
<code>s.reverse()</code>	Переставляє елементи <code>s</code> у зворотному порядку

Спискоутворення

- Спискоутворення (list comprehension) – це вираз, результатом якого є список.
- Вираз має такий синтаксис:

```
[e(x) for x in t if F]
```

- де $e(x)$ – вираз, який залежить від x ; t – вираз типу, що ітерується, F – умова.
- Python вибирає всі x з t , які задовольняють умову F , застосовує до кожного x вираз $e(x)$ та повертає отриманий список.
- Якщо умова F відсутня, то $\text{if } F$ опускають.

Функція enumerate

- Функція `enumerate(s)` застосовується для того, щоб окрім елементів списку `s` можна було у циклі `for` аналізувати індекси цих елементів.
- Ця функція повертає пари (індекс, елемент).

- Наприклад:

```
for i, c in enumerate(s):  
    if i == c:  
        print (i)
```

Приклади

- Обчислити значення мінімального елемента матриці $m \times n$ (версія 2)
- Видалити повторні входження слів у рядку та показати всі різні слова рядка у алфавітному порядку (версія 2)

Резюме

- Ми розглянули:
 1. Списки: носій, операції, відношення та інструкції для списків.
 2. Реалізацію масивів на базі списків
 3. Взаємозв'язок між рядками та списками
 4. Спискоутворення. Функцію `enumerate`

Де прочитати

1. A Byte of Python (Russian) Версія 2.01 Swaroop С Н
(Translated by Vladimir Smolyar),
<http://wombat.org.ua/AByteOfPython/AByteofPythonRussian-2.01.pdf>
2. Марк Лутц, Изучаем Python, 4-е издание, 2010,
Символ-Плюс
3. Python 3.4.3 documentation
4. Бублик В.В., Личман В.В., Обвінцев О.В..
Інформатика та програмування. Електронний
конспект лекцій, 2003 р.,